**TP JavaScript**

# Sujet

Un restaurant vous demande de réaliser un formulaire pour qu'un client puisse commander son repas à la carte par internet. Vous calculerez au fur et à mesure le tarif qui sera affiché dans un champ du formulaire et remis à jour lorsqu'un plat sera sélectionné. Si le tarif dépasse une certaine somme, le client aura droit à un dessert gratuit, un message d'alerte le préviendra. Lorsque la commande est prête, un clic sur le bouton Commander postera la commande au restaurant.

# Étape 1 : dessin du formulaire

Le formulaire que vous devez créer comporte :

* une adresse de livraison,
* des listes de choix pour sélectionner une entrée, un plat, un dessert (prévoir dans chaque liste un item "aucun" car il n'est pas obligatoire de prendre une entrée, un plat et un dessert).
* un champ pour donner le nombre de personnes pour chaque liste de choix (par exemple, 2 personnes peuvent prendre une entrée et une seule un dessert).
* un champ désactivé pour afficher le tarif (i.e. l'utilisateur ne peut pas entrer de données dedans, par contre votre script JavaScript pourra afficher les données dans le champ).

N'oubliez pas de nommer les champs du formulaire afin de pouvoir y accéder dans vos scripts (attribut name dans INPUT). Un clic sur le bouton Commander provoquera l'appel de la fonction VerifierCommande() qui retournera true si l'adresse est valide et que le nombre de personnes est correct, false sinon. Dans le cas d'un retour false le mail ne sera pas envoyé.

# Votre commande Entrée



soupe



choucroute

**Plat**

**Dessert**



tarte au citron

pour pour pour

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Commentaire commande ... | | | | | | | |
|  | | | | | | |  |
|  |  |  |  | | |  |  |
|  | | | | Commander |  | | |

personnes **prix**

personnes personnes

500

|  |
| --- |
| 2 |
|  |
| 2 |
|  |
| 2 |



# Étape 2 : Gestion du nombre de personnes

Par défaut, le nombre de personnes est à 0 lorsque aucun l'item est sélectionné dans la liste de choix. S'il y a 0 et qu'un plat est sélectionné il passe à 1, sinon le nombre de personnes reste inchangé.

# Étape 3 : calcul du prix du repas

Calculez le prix du repas au fur et à mesure de la commande. Lorsqu'un plat ou une entrée ou un dessert est sélectionné af fichez le nouveau prix. Vous devez tester le nombre de personnes pour calculer le prix afin d'éviter de faire des multiplications avec des données non valides.

# Étape 4 : vérification des données Nombre de personnes

Il doit être compris entre 0 et une borne supérieure que vous fixerez.

# Adresse

Il faut vérifier si l'adresse est remplie et valide . Pour cela, créez une fonction AdresseValide(chaine) qui teste si la chaîne passée en paramètre est valide. La fonction teste :

* si le nombre de caractères de la chaîne est non nul ;
* si la chaîne contient un code postal suivi d'une ville .

Cette fonction retourne false s'il y a un problème, true sinon. En cas de problème elle affiche un message d'alerte.

# Commande

Il est possible de ne pas prendre de dessert, mais on ne p eut pas passer une commande si on ne prend ni entrée, ni plat, ni dessert.

# Étape 5 : envoyer le mail

Lorsque vous cliquez sur le bouton commander la commande est envoyée au restaurant, à condition que les champs soient remplis correctement.